



Universidad Nacional Experimental del Táchira
Decanato de Docencia.
Departamento de Arquitectura



Técnicas de Simulación para el Diseño.

Código 2658

TRABAJO PRÁCTICO 6

Lapso 2007-1

Ponderación: 20/100

DISEÑAR UNA PARADA DE AUTOBUS

Utilizar:

- Superficies y volúmenes sólidos.
- Elementos Paisajísticos (Landscape)
- Materiales
- Luces: puntuales, distantes, spotlight.
- Fondo (Background)

Requerimientos:

- Área de espera.
- Área de venta de periódicos, revistas, tickets, golosinas, etc.
- Relación con el contexto.
- Introducir, escalas humanas, vegetación y mobiliario.

Límitantes:

- Establecer un área de terreno para ubicar la Parada de Autobus.

Nota: El área o características del terreno es libre.

Parámetros de entrega:

Entregar:

- Modelo tridimensional (*.dwg)
- 4 imágenes fotorealistas en perspectiva, impresas en archivo *.dwf